

OLYMPUS[®]

Your Vision, Our Future

POWER3D **Visual Training System**

特殊3D 動体視力トレーニングシステム

眼、極める。技、極まる。

Baseball ←

→ Soccer

Volleyball

for various purposes →

オリンパスビジュアル コミュニケーションズ株式会社

眼チカラに、差をつける。

すべてのアスリートに
求められる
動体視力を高める

目標がハッキリ見える

動くモノを正確にとらえる

視野が広がる

位置関係を正しく認知する

瞬時に見分ける

どんなスポーツも、眼から得た情報をもとに脳が判断し、身体で反応します。スピードへの対応を要求されるアスリートが、自身の最高の競技パフォーマンスを発揮するには、体力や精神力、技とともに、状況をすばやく正しくとらえる「見る能力」の強化は欠かせません。

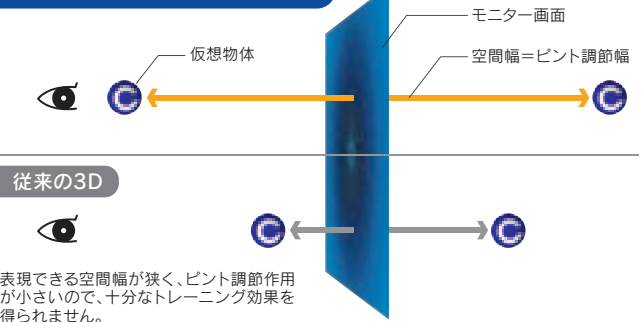
オリンパスのPOWER3D Visual Training System (VTS) は、そうしたスポーツにおける「見る能力」の重要性に着目し開発された、画期的な動体視力トレーニングシステムです。

Visual Training System

OLYMPUS POWER3D® が可能にした実戦に近い「飛び出し」「奥行き」

パソコンのモニターの中に、フィールドにいる感覚を再現——VTSは当社が独自開発した立体映像技術「OLYMPUS POWER3D®」を採用しています。その最大の特長は、従来の3Dに比べて「飛び出し」や「奥行き」などの表現に優れていること。眼前から無限遠まで空間幅が広く、きわめて現実に近い見え方をするため、ピント調節も実際と同様に大きく作用させることができ、大きなトレーニング効果が得られます。

OLYMPUS POWER3D®



動体視力トレーニングから眼のケアまで幅広い活用シーン

VTSの3D映像は、リアルな空間表現力に加え、「疲れにくい」「酔いにくい」という眼にやさしい特長も備えているので、子どもから高齢者まで安心して、目的に応じた活用ができます。

いつもの練習の合間に

毎日わずかな時間で効果を発揮。日常の練習の空き時間を利用できます。

フィジカルトレーニング時に

体力や身体機能を鍛えるトレーニングメニューに組み入れて、プレーの質をアップします。

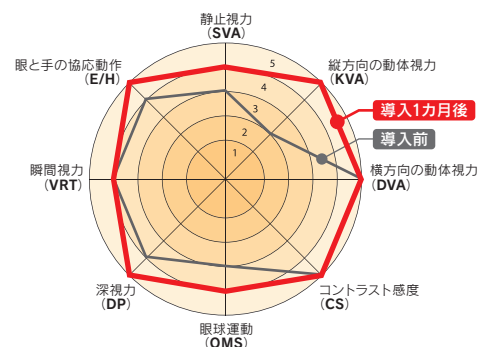
故障やリハビリ時にも

体を使ったトレーニングが行えないときは、眼を鍛えて競技パフォーマンスの向上を図ります。

眼のコンディションづくりに

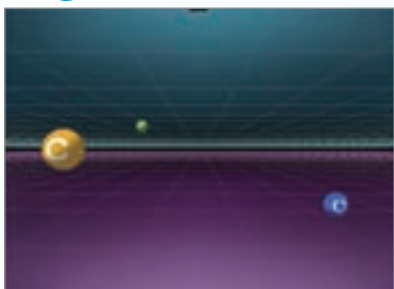
スポーツ用途以外にも、一般の眼の疲労回復や、シニアドライバーの視力トレーニングなどにも活用されています。

●VTSによる動体視力の変化



監修: スポーツビジョン研究会
※効果には個人差があります。

Stage 1



横方向の動体視力 (DVA)

速いボールの動きが遅く感じられるようになる効果があります。

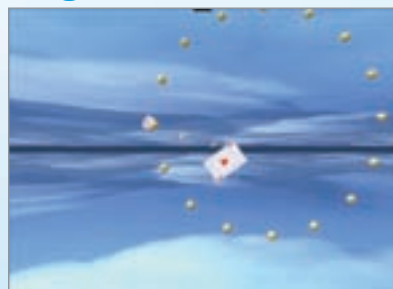
Stage 2



縦方向の動体視力 (KVA)

向かってくるボールのコースを落ち着いて見極める能力などが向上します。

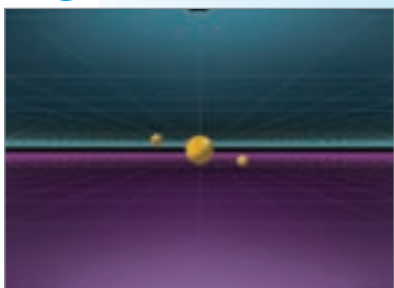
Stage 3



瞬間視力 (KVA,VRT)

相手選手の動きやボールの回転・コースを瞬時に読み取る能力を高めます。

Stage 4



深視力 (DP)

フィールド上での敵味方の位置、ボールの距離感を把握する能力を高めます。

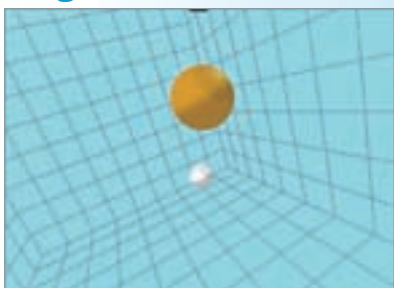
視る力を鍛える 7つのプログラム

スポーツに必要な眼の機能をバランスよく鍛えることで、優れた動体視力が身につきます。VTSの各プログラムは、個人の能力に合わせて難易度を設定でき、目標を持って効率よくレベルアップしていくことが可能です。



トレーニングは専用メガネを着用し、コントローラーのジョイスティックとボタンを操作

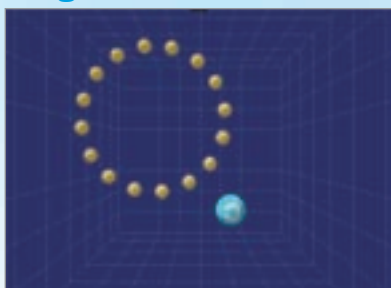
Stage 5



眼と手の協応動作 (E/H)

周辺視野でとらえた目標にすばやく身体で反応する能力を高めます。

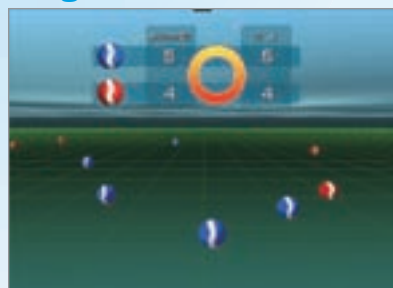
Stage 6



眼球運動 (OMS)

視線を動かす眼の筋トレによって周辺の状況を把握する能力を高めます。

Stage 7



瞬間視力 (VRT)

フィールド競技などに求められる実践的な瞬間視力を向上させます。

眼のトレーニングにも ストレッチが大切

VTSには「眼筋ストレッチ」プログラムが用意されています。身体と同様に眼も、ウォーミングアップやクールダウンが必要。ゆったりとした映像と音楽が眼と心をリラックスさせ、眼のコンディションを整えます。



データベースの活用で、 より効果的なトレーニングを継続的に

データベースを使って、トレーニング結果や回数などを把握・分析することで、より効率的な動体視力トレーニングが可能となります。自分の成績と、チーム全体や学年別などの成績を比較することもできるため、個人の状況確認が行え、モチベーション向上につながります。



データベース画面

データベースの各機能

- 1 所属情報などの登録
所属やスポーツ区分、年代、性別などを登録し、データ比較などで活用します。
 - 2 トレーニング結果の推移
ステージ別・難易度別の自分の成長度合いをグラフで確認できます。
 - 3 トレーニング実績
ステージ別・難易度別のトレーニング回数、最高得点、平均点を確認できます。
 - 4 グループ内での比較
年代別・所属グループ別の平均点と最高得点を表示でき、自分の成績と比較できます。
- ※トレーニングのデータはプリント出力もできます。

最新のスポーツビジョン研究に裏付けられた POWER3D VTSを推薦します。

球技スポーツは、ボールや相手選手などの動きを「正確に見て」判断することから始まります。いくら運動能力が高くても、肝心の「視る能力」が劣っていたのでは良いプレーはできません。「視る能力」には、2種類の動体視力をはじめ、多くの視機能が含まれています。このシステム1台で、スポーツに必要な視機能の多くを鍛えることができます。また、このシステムではトレーニングをする人のレベルに合わせて難易度を設定できますので、初心者からベテランまで効率良くトレーニングすることができます。



スポーツビジョン研究会 代表
日本体育協会公認スポーツドクター
真下 一策氏

基本スペック

POWER3D Visual Training System

モニター部	<ul style="list-style-type: none"> ● パネルサイズ ▶ 24インチ ● 最大解像度 ▶ 1920×1080ピクセル (VTS使用時は1280×1024) ● 映像入力端子 ▶ D-sub15ピン(ミニ)×1 ▶ デジタル:DVI-D24ピン×1 	<ul style="list-style-type: none"> ● 外 寸 ▶ 405(W)×200(D)×288~423.5(H)mm ● 重 量 ▶ 約4.7Kg 	
PC部	<ul style="list-style-type: none"> ● OS ▶ Microsoft® Windows® 7 Professional 32bit ● CPU ▶ Intel® Core™ 2 Duo E8400 3GHz ● VGA ▶ NVIDIA® GeForce210 512MB ● メモリ ▶ 2GB ● HDD ▶ 160GB 	<ul style="list-style-type: none"> ● 付属品 ▶ キーボード、マウス、スピーカー ● 形 状 ▶ スモールフォームファクタ ● 外 寸 ▶ 168(W)×443(D)×445(H)mm ● 重 量 ▶ 約7.0Kg 	
付属品	<ul style="list-style-type: none"> ● VTS専用シャッタグラス 	<ul style="list-style-type: none"> ● コントロールボックス 	<ul style="list-style-type: none"> ● 操作コントローラー 

※製品の仕様・外観は予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

安心のサポート体制

本システムを購入されたお客様は、当社が提供するサポートサービスにご加入いただくことができます。サポート期間はご加入日から1年間です。さらなる継続も可能です。

※サポートサービスは別途費用が必要です。
※出張サポート、メジャーバージョンアップソフトウェアのインストール作業などは含まれません。
※サポートサービスは、国内で使用した場合のみ対象となります。

VTSに関するお問い合わせ

VTSの復旧作業

サポートダイヤル
TEL.050-3786-4976

※OLYMPUS POWER3Dは、オリンパス ビジュアル コミュニケーションズの登録商標です。

※Microsoft、Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。その他の社名、商品名などは各社の商標または登録商標です。

オリンパス ビジュアル コミュニケーションズ株式会社

〒101-0061 東京都千代田区三崎町2-9-18 TDCビル14F
TEL.03-3288-1430 FAX.03-3288-1432
URL <http://www.olympus-visual.co.jp>

お問い合わせ